

3. Artikel

3.10 Herstellerbarcodes

Inhaltsverzeichnis

[3.10.1 Funktion](#)

[3.10.2 Herstellerbarcodes erzeugen](#)

3.10.1 Funktion

Für diese Funktion ist das Modul „erweiterter Artikelstamm“ erforderlich. Sie können für einen Artikel pro Größen/Farbkomination einen Barcode des Herstellers einlesen.

Dieser Barcode kann dann so verwendet werden, als ob es der interne DdD Cowis backoffice Barcode wäre.

Um diese Funktion zu nutzen gibt es 2 Möglichkeiten:

1. Sie können über die Menüfunktion „Datei - Herstellerbarcodes“ eine Liste der vorhanden Herstellerbarcodes öffnen.

(oder über die F5 Taste) für einen Artikel einen neuen Herstellerbarcode über dessen internen Barcode zuordnen.
In dieser Liste können Sie durch Klick auf

2. Sie aktivieren die direkte Eingabe der Herstellerbarcodes (im Auslieferungszustand nicht aktiv).

Danach erhalten Sie beim Ändern eines Artikels ein Menü „Artikel ändern“, in dem Sie „Herstellerbarcodes“ auswählen können.

Wenn Sie die Option Herstellerbarcodes wählen, können Sie Herstellerbarcodes in einer Tabelle erfassen.

3. Artikel

Verlassen Sie nun den Bereich Artikel indem Sie die ersten Schritte in DdD Cowis backoffice gemacht haben.

Diese Übungen haben Sie dem grundsätzlichen Umgang mit DdD Cowis backoffice näher gebracht.

3.10.2 Herstellerbarcodes erzeugen

Herstellerbarcodes können direkt erzeugt werden, wenn für den Parameter "HerstBarcErzeugen" eine Auswahl getroffen wurde. Sie finden dann den Menüpunkt unter „Extras\Markierte Artikel bearbeiten\Herstellerbarcodes erzeugen“.

Herstellerbarcodes erzeugen

Eindeutige ID: #1111

Verfasser: WebMaster

Letzte Änderung: 2013-02-27 15:04