Gutscheinverwaltung

Gutschein Objekt (Warengutschein) einrichten

Inhaltsverzeichnis

Ort des Gutschein Objekt Managers

Neuanlage

Attributbeschreibung

Aktivierung

Löschen

Beispiel

Listenintegration

- Mit dem Gutschein - Objekt - Manager erstellen sie sogenannte Warengutscheine. Diese Warengutscheine werden als Liste im Shop dargestellt und wie Artikel behandelt, obwohl sie kein Bestandteil der Warenwirtschaft sind.

Ort des Gutschein Objekt Managers

- Shop Administration > Gutscheine > Gutschein - Objekt - Manager

Anlage eines neuen Gutschein - Objektes

- Legen sie einen neues Gutschein Objekt wie folgt an
    - Wechseln sie in den Bereich Gutscheine -> Gutschein - Objekt - Manager
    - Klicken sie auf den Button "Neuen Gutschein anlegen.Es erscheint eine neue Zeile in der Tabellen Listenansicht links neben dem Button "Neuen Gutschein anlegen".
    - Durch Anklicken des Aktion - Icons () gelangen sie in die Attributverwaltung des neu erstellten Gutschein Objekts.

Attribute und ihre Bedeutung

Attributname	Beschreibung des Attributs	Einbindung in Template	Wert	Sta
Bezeichnung	Gibt dem Gutschein Objekt eine Bezeichnung, die sowohl in der Administration als auch im Shop angezeigt wird.	{BEZEICHNUNG}	Alphanummerisch (Pflicht)	
Wert	Definiert den Wert des Gutschein Objekts (z.B.: 22,50)	{WERT}	Nummerisch (Pflicht)	
Reduzierter Wert	Definiert den reduzierten		Nummerisch (Optional)	

© 2025 DdD Retail Germany GmbH <markus.maretzke@dddretail.com> | 2025-12-05 23:41

URL: https://knowledge.cowis.net/content/17/15/de/gutschein-objekt-warengutschein-einrichten.html

Gutscheinverwaltung

Attributname	Beschreibung des Attributs	Einbindung in Template	Wert	Sta
	Wert des Gutschein Objekts equivalent zu Artikeln mit Sonderpreis			
Gewicht	Definiert das Gewicht des Gutschein Objekts. Da Waren Gutscheine in der Regel nicht mit Versandkosten belegt werden (sollten), kann dieses Feld freigelassen werden.		Nummerisch (Optional)	0
Beschreibung	Beschreibt das Gutschein Objekt	{BESCHREIBUNG}	Alphanummerisch (Optional)	
MwSt	Definiert den MwSt Satz für das Gutschein Objekt. Im Regelfall wird ein Gutschein Objekt mit dem MwSt Satz "Kein" angelegt (Voll = Voller MwSt Satz, Halb = Reduzierter MwSt Satz)			Kei
Grundmenge	Die Grundmenge definiert, wieviele Objekte automatisch in den Warenkorb gelegt werden). Sollte auf 1 gesetzt werden.			1
Bestellmöglichkeit	Definiert, ob ein Gutschein Objekt verkauft werden kann oder nicht.	{ORDER} (Alte tabellenbasierte Variante) oder {ORDERNEW} (Neue, div basierte Version)		J
Versandfrei	Definiert, ob ein Gutschein Objekt Versandkosten generiert oder nicht, wenn es alleine im Warenkorb liegt.			J
Bild	Weisen sie hier dem Gutschein Objekt ein Bild mittels des File Managers zu.Dieses Feld kann leer bleiben, sollte allerdings mit einem Bild hinterlegt werden.	{IMAGE}	Bild Referenzierung (Optional)	
Template	Definiert, ob, bzw. welches Template für dieses Gutschein Objekt benutzt werden soll. Das Gutschein Objekt sollte mit einem Template hinterlegt sein, da es sonst nicht angezeigt wird.		Referenzierung auf das Objekt Template (Optional)	
Erlaubte Zahlarten	Definiert die Zahlarten, die erlaubt sind, wenn sich dieses Gutschein		(Optional)	

© 2025 DdD Retail Germany GmbH <markus.maretzke@dddretail.com> | 2025-12-05 23:41
URL: https://knowledge.cowis.net/content/17/15/de/gutschein-objekt-warengutschein-einrichten.html

Attributname	Beschreibung des Attributs	Einbindung in Template	Wert	Sta
	Objekt im Warenkorb befindet.			
Druckgrafik	Weisen sie hier diesem Objekt eine mögliche Druckgrafik zu. Mit dieser Grafik können sie Einfluss auf die dynamisch generierte PDF Datei nehmen, die über den Bereich Gutscheinliste erstellt werden kann.		Bild Referenzierung (Optional)	

Aktivierung des Gutschein Objekts

- Um ein Gutschein Objekt im Shop anzeigen zu lassen, muss in der Objekt Liste die Checkbox "Aktiv" angehakt werden. Soll ein Objekt segmentgenau angezeigt werden, so setzen sie die Segment Nummer auf das Segment, in dem das Objekt angezeigt werden soll. (Alle) steht für alle Segmente.

Löschen eines Gutschein Objekts

- Durch Anklicken des roten X im rechten Bereich der Liste kann nach Anklicken und Zustimmung des Löschvorgangs das Gutschein Objekt gelöscht werden. Es wird komplett entfernt.Der Vorgang kann nicht rückgängig gemacht werden.

Beispiel eines Templates:

- Die Vorlage (Template) des Gutschein Objekts muss angelegt sein, um zugeordnet werden zu können. Der Speicherort für Gutschein Objekt Templates befindet sich unter Layout -> Templating -> Diverse Templates
- Beispiel eines Templates
    -
      <h3>{BEZEICHNUNG}</h3>
      {IMAGE}
      {BESCHREIBUNG}
      {WERT}
      {ORDERNEW}

Integration der Objekte via Liste

- Um die Gutschein Objekte im Shop darstellen zu können, gehen sie folgendermassen vor:
    - Erstellen sie eine neue Seite im Seitenmanagement, die für die Anzeige von

© 2025 DdD Retail Germany GmbH <markus.maretzke@dddretail.com> | 2025-12-05 23:41
URL: https://knowledge.cowis.net/content/17/15/de/gutschein-objekt-warengutschein-einrichten.html

Gutscheinen benötigt wird.
- Setzen sie diesen Platzhalter in den Content Bereich der Seite:{OBJEKTLISTE1}Typ=GV,Orientation=Diagonal{/OBJEKTLISTE1}
- Setzen sie die nötigen Einstellungen für die Seite (Navigationsgruppe, Aktiv etc.) und komplettieren den Kontent der Seite nach ihren Bedürfnissen.

Eindeutige ID: #1014
Verfasser: WebMaster
Letzte Änderung: 2013-03-04 16:24

© 2025 DdD Retail Germany GmbH <markus.maretzke@dddretail.com> | 2025-12-05 23:41
URL: https://knowledge.cowis.net/content/17/15/de/gutschein-objekt-warengutschein-einrichten.html